INT106 Lab test 2 เวลาสอบ 1 ชั่วโมง 30 นาที

วิธีส่งงาน

1.ให้ copy โฟลเดอร์ 59130500xxx ไว้ที่ desktop

2. เปลี่ยนชื่อโฟลเดอร์ 59130500xxx เป็นรหัสนักศึกษาของตนเอง  
3. ภายในโฟลเดอร์รหัสนักศึกษาของตนเองจะมีไฟล์โจทย์อยู่ให้ทำลงในไฟล์นี้ได้เลย

4.เมื่อทำเสร็จแล้วให้ zip โฟลเดอร์รหัสนักศึกษา เป็นไฟล์ .zip เช่น 59130500xxx.zip ใส่ไว้ในบน desktop

ให้สร้าง web page ตามคำสั่งโดยใช้ไฟล์ที่ให้มาเป็นพื้นฐาน ดังนี้

ข้อที่ 1 (ทำใน item1.html)เกมส์เป่า ยิ้ง ฉุบ

ลำดับการทำงาน เกมเริ่มเมื่อ player เลือก ค้อน หรือ กรรไกร หรือ กระดาษ

1. พื้นหลังช่องภาพที่ player เลือก จะเปลี่ยนสี ช่องที่ไม่ได้เลือกจะไม่มีสี

2. computerจะสุ่ม ค้อน หรือ กรรไกร หรือ กระดาษ มาสู้กับ player รูปฝั่งคอมจะเปลี่ยนไป  
 3. ช่องตรงกลางจะแสดงผลลัพธ์ออกมา  
 4. แต้มจะถูกบันทึกด้านล่าง

ข้อนี้มี pseudocode ให้ส่วนหนึ่งภายในไฟล์

\*\*ไฟล์ item2.html จะต้องตั้งอยู่ที่เดียวกับโฟลเดอร์ res เสมอ เพื่อดึงรูปภาพ

ข้อที่ 2 (ทำใน item2.html) เกมส์ slot machine อย่างง่าย

เกมส์นี้จะสุ่มตัวเลข 0,1,2 ออกมา 3 ครั้ง โดยสุ่ม 3 เลขที่ไม่ซ้ำกัน เพื่อโยกสล๊อต

การโยกสล๊อตครั้งที่ 1 ด้วยการกด spin1 จะแสดงตัวเลขที่สุ่มในคอลัมน์ที่ 1

การโยกสล๊อตครั้งที่ 2 ด้วยการกด spin2 จะแสดงตัวเลขที่สุ่มในคอลัมน์ที่ 2

การโยกสล๊อตครั้งที่ 3 ด้วยการกด spin3 จะแสดงตัวเลขที่สุ่มในคอลัมน์ที่ 3

หลังจากโยกสล๊อตครบ 3 ครั้ง เกมส์จะตัดสินผลด้วยการเปรียบเทียบตัวเลข หากมีแถวใดแถวหนึ่งใน 3 คอลัมน์ แสดงเลขตรงกันก็จะชนะ หากไม่ตรงจะถือว่าแพ้  
ลำดับการทำงานของเกมส์ 1.กด spin1 2.กด spin2 3.กด spin3 4.กด Try again  
การทำงานอื่นๆนอกเหนือจากลำดับนี้ไม่ต้องพิจารณา

ไม่ว่าแพ้หรือชนะจะมีคำประกาศด้านล่างและบันทึกคะแนน  
ปุ่ม Try again ใช้สำหรับการเล่นอีกครั้ง กดแล้วคำประกาศแพ้ชนะจะหายไป แต่งบันทึกแต้มยังอยู่

\*\*\*ส่วนของโครงสร้างอยู่ในไฟล์ item2.html แล้ว ผู้เข้าสอบสามารถเขียนแต่ JavaScript ได้เลย

ข้อที่ 3 (ทำใน item3.html) เกมส์ bingo อย่างง่าย

เกมส์นี้จะสุ่มตัวเลข 0 – 9 ออกมา 2 ครั้ง

ครั้งแรกเพื่อ สร้าง bingo book โดยสุ่ม 3 เลขที่ไม่ซ้ำกัน

ครั้งที่สอง เพื่อสุ่มเลขทั้ง 10 ตัวเพื่อหาลำดับ

การชนะเกมส์นี้ เลขที่อยู่ใน bingo book จะต้องอยู่ในลำดับที่ 1-7 หากมีเลขใน bingo book ของเรา อยู่ในลำดับที่ 8-10 แม้เพียงตัวเดียวก็ถือว่าแพ้

ผู้เล่นจะได้รับเลขสุ่มทันทีที่เปิดหน้าเกมส์ หรือกดปุ่ม New Game  
การสุ่มเลข 10 ตัวจะทำเมื่อผู้เล่นกดปุ่ม Random

ไม่ว่าแพ้หรือชนะจะมีคำประกาศด้านล่าง  
จะกดปุ่ม random ได้เมื่อเข้าเว็ปมาใหม่หรือ new game เท่านั้น

\*\*\*ส่วนของโครงสร้างอยู่ในไฟล์ item3.html แล้ว ผู้เข้าสอบสามารถเขียนแต่ JavaScript ได้เลย